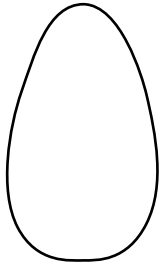


Apprendre à dessiner une chèvre de BD :

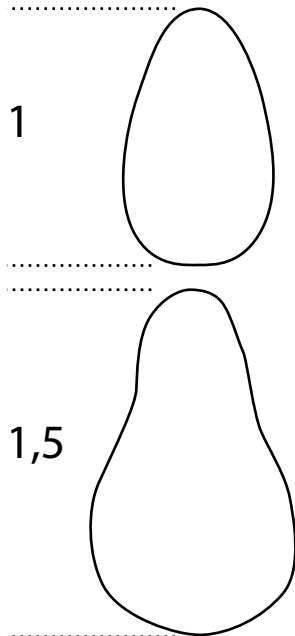
Avec un crayon à papier, commencer par mettre en forme le personnage, sans appuyer.

On ne se sert pas de la gomme, pas encore : un trait qui n'est pas «juste» sert de repère. On appuie un peu plus sur le «bon» trait.

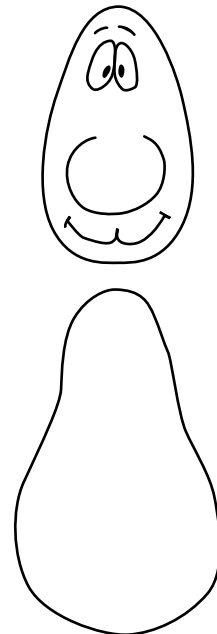
1 : la tête. Faire un oeuf, un peu allongé :



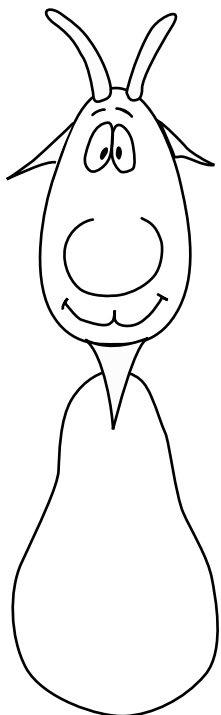
2 : le corps, une sorte de poire :



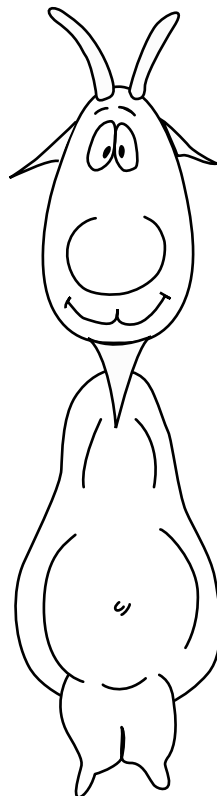
3 : ensuite, on met les yeux, le nez, ...



4 : les cornes, les oreilles, la barbichette



5 : la mamelle, quelques contours pour le ventre :



6 : enfin, les bras et les jambes :

